МОСТИК

Пульт пилота: С помощью этого пульта пилот может управлять космическим кораблем.

Пульт капитана: Находясь за этим пультом, капитан может отдавать приказы любому члену экипажа и получать информацию о состоянии любой системы.

- ☐ **Автономный разделитель**: Если корабль уничтожен, все на мостике автоматически выживают, оказавшись в спасательной шлюпке.
- ☐ **Гравитационный стабилизатор**: Когда ты игнорируешь угрозу с помощью маневров, стрелок получает +1 на атаку.
- ☐ **Маскировка**: Когда ты ведёшь корабль на минимальной скорости и не предпринимаешь резких манёвров, корабль становится невидимым для вражеских сенсоров.
- ☐ **Пульт резервного пилота**: Второй пилот может помогать во время совершения маневров.
- ☐ **Ускоритель**: Когда ты пытаешься выжать максимум из двигателей корабля, брось+Ярость. На 10+ ускорители включаются как надо и корабль невозможно догнать. На 7-9 тоже самое, но двигатели перегружены, и корабль получает 1 повреждение. Бросок тратит 1 заряд реактора.

ОРУДИЙНОЕ ОТДЕЛЕНИЕ

Автоматическое орудие: Предназначено для отстрела астероидов и космического мусора, но может применятся и в более агрессивных целях. *урон +0, ближняя*

- ☐ **Плазменная батарея**: Тяжелое орудие, предназначенное для ближнего боя с бронированным противником. *урон +2, ближняя*
- ☐ **Ионное орудие**: Поражает цель потоком заряженных частиц, выводящих электронику из строя. *урон +1, средняя*
- ☐ **Ракетная батарея**: Используется для поражения целей на большой дистанции. *урон +0, дальняя*
- ☐ **Протонный ускоритель**: Тяжелое орудие, используемое на крупных кораблях военного флота. Поражает цель зарядом частиц, нарушающих межатомные связи. Каждый выстрел тратит 1 заряд реактора. *урон +3, дальняя, отдача*
- ☐ **Турболазерная батарея**: Счетверенное лазерное оружие, имеющее отличную точность и скорострельность. Каждый выстрел тратит 1 заряд реактора. *урон +1, средняя, точное*

НАЗВАНИЕ

ДВИГАТЕЛИ					
ОРУДИЯ					
РЕАКТОР					
СИСТЕМЫ					

За каждый уровень в характеристике ты можешь поставить на корабль одну дополнительную систему. Общее количество дополнительных систем не может превышать сумму всех характеристик.

Двигатели: Путешествия между звезд длятся на 1 день меньше за каждый уровень этой характеристики, но не меньше 1 дня.

Орудия: Каждая успешная атака бортовым орудием наносит Урон, равный этой характеристике.

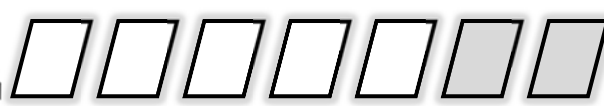
Реактор: Максимальное количество зарядов реактора равно этой характеристике.

Системы: Реактор восстанавливает 1 заряд за (6—Системы) часов. Например, корабль с Системами 2 восстанавливает 1 заряд за 4 часа.

ПОВРЕЖДЕНИЯ

Получив повреждение, вычеркни 1 систему, установленную на корабле. Система не работает, пока не будет отремонтирована. Брось+Контроль, если управляешь системой в этот момент. На 10+ ты избежал урона, но система выведена из строя. На 7—9 также получи 1 ранение.

ГРУЗ И ПРИМЕЧАНИЯ

СЕРВИСНОЕ ОТДЕЛЕНИЕ

Система связи: С помощью этой системы оператор может связываться с другими кораблями и стационарными объектами.

- ☐ **Гравитационный маяк**: Активировав маяк, брось+Системы. На 7—9 любой корабль, заканчивающий прыжок в радиусе 1 светового года, закончит прыжок на дальней дистанции от корабля. На 10+ он также будет некоторое время не готов оказать сопротивление. Бросок тратит 1 заряд реактора.
- ☐ **Тяговый луч**: Любой объект меньше корабля может быть помещен в трюм без необходимости выходить в открытый космос. Дальность — ближняя.
- ☐ **Система пассивного мониторинга**: В случае опасности пилот может попытаться игнорировать угрозу с штрафом –2, даже если угроза возникла неожиданно.
- ☐ **Боевой анализатор**: Если противников больше, чем союзников, выбери 1 противника. Он не может атаковать, пока количество противников не сравняется с количеством союзников.
- ☐ **Энергетический щит**: Потрать 1 заряд реактора и полностью игнорируй урон от одной атаки.

ИНЖЕНЕРНАЯ

Терилевый реактор: Реактор вырабатывает энергию для всех систем корабля. В случае повреждения все системы отключаются.

Линейный двигатель: Двигательная система корабля для перемещения в космическом пространстве. В случае повреждения корабль не двигается.

Прыжковый двигатель: Специальный генератор, обеспечивающий движения корабля в нелинейном пространстве и совершать прыжки между звездными системами.

- ☐ **Автоматический ремонтник**: Во время путешествия корабль автоматически восстанавливает одну поврежденную систему.
- ☐ **Атмосферный двигатель**: Этот двигатель позволяет кораблю приземляться на планеты, имеющие атмосферу.
- ☐ **Линейный двигатель тип II**: Пилот получает +1, когда скорость корабля имеет значение.
- ☐ **Линейный двигатель тип III**: *Требует тип II.* Пилот получает еще +1, когда скорость имеет значение.
- ☐ **Прыжковый конденсатор**: Один раз за путешествие корабль может совершить 2 прыжка подряд без перезарядки.

ТРАНСПОРТНЫЙ МОДУЛЬ

- ☐ **Грузовой трюм**: Вмещает до 100 тонн груза.
- ☐ **Пассажирский модуль**: На корабле оборудован отсек для комфортного перевоза 8 пассажиров.
- ☐ **Спец груз**: Трюм оборудован специально для перевозки опасных грузов. С большой вероятностью повреждения космического корабля не затронут груз, а также такой набор оборудования позволит брать более выгодные заказы. В конце заказа ты получаешь еще 1 фишку прибыли.
- ☐ **Элитный пассажирский модуль**: Каюта на 2 персоны, но имеющая самые высокие стандарты комфорта.

АНГАР

- ☐ **Мастерская**: Отсек, оборудованный всеми необходимыми инструментами для работы инженера. Ты также можешь ремонтировать шаттл или перехватчик прямо на борту корабля.
- ☐ **Перехватчик**: На борту находится одноместный корабль, не имеющий собственного прыжкового двигателя, зато вооруженный и хорошо защищенный. Персонаж в перехватчике может действовать в открытом космосе, наносит Урон 3 и имеет Защиту 2. Выбери 1 дополнительную систему:
  - ☐ **Энергетический щит**: Потрать 1 Ресурс и полностью игнорируй урон от одной атаки:
  - ☐ **Торпедный блок**: Потрать 1 Ресурс и нанеси цели 3 урона.
  - ☐ **Ускоритель**: Потрать 1 Ресурс и догони любую цель в пределах зоны досягаемости.
- ☐ **Шаттл**: На борту находится шаттл — это небольшой корабль без прыжкового двигателя, способный перевозить 6 пассажиров (помимо пилота) и 3 тонны грузов. Не вооружен.

ДЕСАНТНЫЙ БЛОК

- ☐ **Десантный модуль**: Оборудован капсулами (3 человека) для сброса десанта на планеты или на объекты в открытом космосе. Количество капсул: 3.
- ☐ **Казарма**: Все необходимое для расположения взвода десантников (8 человек — считается как 1 соратник-солдат). Имеется гигиеническая секция, камбуз, оружейная для личного оружия.
- ☐ **Кают-компания**: Место отдыха личного состава. Один раз в ходе операции взвод может перебросить 1 бросок.
- ☐ **Командный модуль**: Отделение, оборудованное для контроля и руководства десантными силами.
- ☐ **Мед. отсек**: Здесь могут находится на стационарном лечении до 4 человек. Врач в комплект не входит.
- ☐ **Оружейная**: Отсек для обслуживания и хранения тяжелого вооружения. До 4 единиц тяжелого оружия может храниться в оружейной.
- ☐ **Спортзал**: Бойцы, проводящие свободное время в спортзале, более выносливы. Взвод игнорирует первое ранение, полученное в ходе операции.

КРИМИНАЛ

- ☐ **Камеры**: Предназначенный для «комфортной» перевозки пленников отсек на 20 человек (40 при «некомфортной» перевозке — будут жертвы).
- ☐ **Потайной трюм**: Грузы, помещенные в этот отсек, невозможно найти, если специально не искать контрабанду. В случае поиска брось+Навык. На 10+ таможня ничего не нашла. На 7—9 то же самое, но тебе пришлось вовремя отвлечь их внимание. Возможно, они что-то заподозрили.
- ☐ **Фазовый реактор**: Не штатный, а потому запрещенный реактор, установленный в одном из отсеков. Увеличивает на 2 максимальное количество зарядов реактора корабля.

ЛАБОРАТОРИЯ

- ☐ **Автономный экспертный блок**: Позволяет проводить на борту корабля сложные экспертизы, в частности судебно-медицинские и криминалистические.
- ☐ **Динамический анализатор**: Позволяет проводить исследование окружающего космического пространства на предмет аномалий.
- ☐ **Молекулярный анализатор**: Позволяет проводить на борту корабля химические и физические исследования практически любой сложности.
- ☐ **Планетарный анализатор**: Позволяет исследовать планеты, проводить зондирование атмосферы, почвы и водных массивов.
  - ☐ **Автономный анализатор**: Программируемый аппарат, способный проводить исследования самостоятельно. Требует 5 дней на составление первичного отчета.
- ☐ **Экспериментальный репликатор**: Позволяет произвести любой предмет на борту корабля, буквально напечатав его из атомов. Размер предмета — не больше человека. Применение тратит весь заряд энергии.

УВЕСЕЛИТЕЛЬНОЕ ЗАВЕДЕНИЕ

- ☐ **Бар**: Оборудованный под бар отсек. Приносит 1 фишку Прибыли за игровую сессию и привлекает всякий сброд.
- ☐ **Зоопарк**: Оборудованный под зверинец отсек. Приносит 2 фишки прибыли за игровую сессию, но могут возникнуть проблемы с кормом для экзотических животных.
- ☐ **Игорный дом**: Оборудованный под казино отсек. Приносит 3 фишки прибыли за игровую сессию, но проблемы с криминалом вам обеспечены.
- ☐ **Салон**: Оборудованный под особый досуг отсек. Приносит 3 фишки прибыли за игровую сессию, несколько красавиц в экипаже (НПС) и море проблем с неадекватными клиентами при каждой остановке.
- ☐ **Цирк/Театр**: Оборудованный под представления отсек. Приносит 2 фишки прибыли за игровую сессию, обычно не приносит неприятностей, но экипаж должен быть еще и труппой.